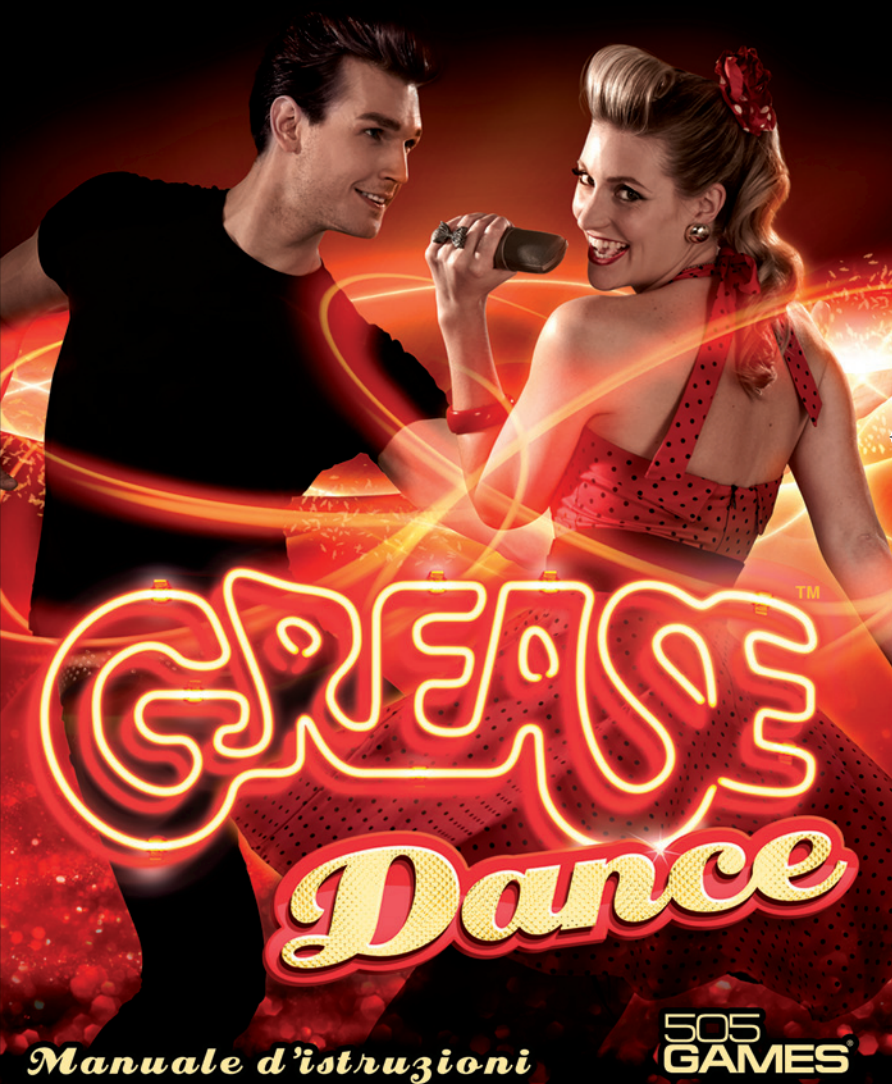




XBOX 360

KINECT™



GREASE™

Dance

Manuale d'istruzioni

505
GAMES

Sommario

1. Xbox LIVE
1. Come ottenere informazioni su KINECT
2. Comandi di gioco
3. Menu principale
4. Modalità Ballo
8. Modalità Karaoke
10. Extra
13. Cantare
14. Guida agli obiettivi
17. Crediti
19. Note
20. Gioca con KINECT in modo sicuro
21. Garanzia e Assistenza Clienti

Xbox LIVE

Xbox LIVE® è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360®. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con KINECT, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e altro. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visita la pagina www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familyssettings.

Come ottenere informazioni su KINECT

Ulteriori informazioni su Xbox.com

Per ottenere ulteriori informazioni su KINECT, incluse le esercitazioni, visita la pagina www.xbox.com/support.

Comandi di Gioco

Comandi di base

Tasto direzionale/Levetta sinistra: Esplora il Sintonizzatore Kinect

Pulsante Y: Accedi al Sintonizzatore Kinect (solo dalla schermata del titolo).

Navigazione

Una volta effettuato l'accesso comparirà un cursore sullo schermo. Muovi la mano per spostare il cursore.



Sposta il cursore su una voce del menu per selezionarla. Quando il cursore è spostato su un oggetto, comparirà un anello; quando l'anello si riempie, l'oggetto viene selezionato.

Back

Puoi sempre tornare al menu precedente selezionando il pulsante INDIETRO.

Menu Principale

Il menu principale offre le seguenti opzioni:

Ballo

Inizia subito una partita in modalità Ballo.

Da 2 a 4 giocatori.

Karaoke

Inizia una partita in modalità Karaoke.

Per 1 o 2 giocatori.

Party

Gioca una serie casuale di partite in modalità Ballo, Karaoke e minigiochi con i brani e i minigiochi che hai già sbloccato.

Da 2 a 8 giocatori.

Extra

Accedi ai contenuti bonus, con ancora più minigiochi ed estratti dal film Grease™.

Opzioni

Accedi alla Guida Kinect, modifica le impostazioni del volume e visualizza i riconoscimenti.

Modalità Ballo

Interfaccia di gioco



Istruttore

Durante il tuo numero dovrai seguire i movimenti dell'istruttore. Se l'istruttore si sposta a sinistra, tu ti sposterai a sinistra, se si sposta a destra, spostati a destra. Più sarai in sincrono con i movimenti dell'istruttore, più punti otterrai.

Nastri prestazione

Mentre balli e segui i movimenti dell'istruttore, vicino alle sue mani compariranno dei nastri. Migliore è la tua performance, più grandi e brillanti diventeranno i nastri.

Carte Ballo

Le carte mostrano la mossa in corso e la mossa successiva. La carta della mossa che stai eseguendo, si colorerà con il progredire della mossa, in modo da sapere quanto tempo manca al termine.

Ritratto in tempo reale

Puoi usare il ritratto per posizionarti correttamente di fronte al Sensore Kinect e controllare i tuoi movimenti nel corso del numero.

Messaggi informativi

Al termine di una mossa, ti sarà attribuita una valutazione basata sul livello della tua performance. Ciascuna mossa può ricevere quattro diverse valutazioni: Scarso, Ok, Buono e Perfetto.

Contatore sequenza

Indica il numero di mosse completate di seguito a un livello Ok, Buono o Perfetto. Il contatore si azzerà nel momento in cui esegui una mossa di livello Scarso.

Moltiplicatore

ogni 5 mosse eseguite a un livello Ok o superiore, il tuo moltiplicatore di punti aumenterà di 1. Il contatore si azzererà se eseguirai una mossa di livello Scarso.

Punteggio

Il punteggio è visualizzato vicino al moltiplicatore. Il punteggio si basa sulla valutazione delle tue mosse e sulla quantità di energia che metti nella tua performance.

Testi

I testi delle canzoni sono sempre visibili in basso sullo schermo, così, se vuoi, puoi cantare mentre balli.

Fotocamera

Durante la tua performance, ti saranno scattate delle fotografie. Quando sta per essere scattata una foto, sullo schermo comparirà l'icona di una macchina fotografica.

Fai vedere le tue mosse!



Ogni brano della modalità ballo contiene una sezione “Fai vedere le tue mosse!”, durante la quale potrai ballare come più preferisci e ottenere punti extra. L'energia e il ritmo saranno misurati durante ciascuna sezione “Fai vedere le tue mosse!” e la tua performance otterrà una valutazione in stelle. Ottieni 3 stelle e riceverai un sacco di punti!

Multigiocatore

Durante le partite in modalità multigiocatore, ogni giocatore segue un istruttore diverso. Il giocatore 1 segue l'istruttore a sinistra e il giocatore 2 segue quello a destra.

Per accedere alle partite multigiocatore è sufficiente modificare il tipo di partita nella schermata impostazioni partita. Assicurati che i controller giusti siano connessi per le diverse partite, il gioco ti avviserà in caso sia necessario connettere altri controller o microfoni.

Competitiva

I due giocatori devono eseguire lo stesso numero di ballo e competono per il punteggio più alto.

Sfida

I due giocatori devono eseguire lo stesso numero e completare le sfide distribuite lungo il brano. Le sfide possono essere di vari tipi:

- **Stop!** – I giocatori devono rimanere fermi immobili.
- **Scatenati!** – Il giocatore con più energia ottiene una stella.
- **Posa!** – Mettiti rapidamente in posizione e mantienila per vincere.
- **Azione!** – Esegui una serie di azioni. La prima persona a eseguire la mossa richiesta vince.

Ciascuna sessione di sfida può contenere una o più sfide. Il giocatore che avrà accumulato più vittorie al termine del brano otterrà una coccarda. Le coccarde regalano punti bonus in quantità al termine della partita, cerca di accumularne il più possibile!

Coop

In questa modalità, un ballerino e un cantante collaborano per ottenere il punteggio più alto possibile.

Coop a squadre

Due squadre composte di cantanti e ballerini competono sulla stessa routine.

Coop a squadre Passa il microfono

Come la modalità Coop a squadre, ma in questo caso i cantanti usano tutti lo stesso microfono.

Modalità Karaoke

Interfaccia di gioco



Melodia

La melodia mostra la tonalità della tua voce, sale quando canti note più acute e scende quando le note sono più basse.

Note

Le note sono visualizzate sullo schermo. quando canti una nota correttamente, le note sullo schermo si riempiranno e otterrai dei punti.

Messaggi informativi

Al termine di una pagina, ti sarà attribuita una valutazione basata sul livello della tua performance. Ciascuna pagina può ricevere quattro diverse valutazioni: Scarso, Ok, Buono e Perfetto.

Contatore sequenza

Indica il numero di pagine completate di seguito a un livello Ok, Buono o Perfetto. Il contatore si azzerà nel momento in cui una pagina riceve una valutazione scarsa.

Moltiplicatore

Ogni 5 pagine eseguite a un livello Ok o superiore, il tuo moltiplicatore di punti aumenterà di 1. Il contatore si azzererà se canterai una pagina in modo Scarso.

Punteggio

Il punteggio è visualizzato vicino al moltiplicatore. Il punteggio si basa sulla valutazione delle diverse pagine di un brano.

Testi

I testi delle canzoni sono sempre visibili in basso sullo schermo.

Multigiocatore

In modalità multigiocatore Karaoke, ciascun giocatore ha la sua serie di note e il suo testo da seguire. Lo schermo è diviso in due, con il giocatore 1 in basso e il giocatore 2 in alto.

Competitiva

I due giocatori cantano e competono per il punteggio più alto.

Competitiva Passa il microfono

Come la modalità Competitiva, ma in questo caso i cantanti usano lo stesso microfono. In Passa il microfono, i giocatori cantano a turno.

Coop

In questa modalità, i due cantanti collaborano per ottenere il punteggio più alto possibile.

Passa il microfono

Nelle partite Passa il microfono, i giocatori cantano a turno. Quando si avvicina la fine del turno di un giocatore, lo sfondo dietro le sue note lampeggerà.

Extra

Brani

Ogni volta che completerai un brano in modalità Ballo, un nuovo brano sarà disponibile per le modalità Ballo e Party. Quando tutti i brani di un livello di difficoltà sono stati sbloccati, il livello successivo diventerà disponibile.

Icone giocatore & Video

Ottenendo un record in modalità ballo sbloccherai altre icone giocatore ed estratti del film.

Minigiochi

Ogni volta che completerai un brano in modalità Ballo, sbloccherai un nuovo minigioco. Puoi accedere ai minigiochi dal menu Extra e possono essere giocati da 1 a 4 giocatori.

Pigiama Party da Frenchie

Le Pink Lady si stanno preparando per un pigiama party a casa di Frenchie! Esegui le mosse giuste e fai tutti i gesti speciali.

Hand Jive Hop

Fai vedere cosa sai fare e ottieni sulla pista da ballo il rispetto che ti meriti. Balla a tempo con le barre che passano attraverso le porte.

Il sogno

Frenchie incontra in sogno l'angelo dei giovani e lui le consiglia di tornare a scuola. Balla e segui le istruzioni sullo schermo.

Rydell Rock

Unisciti a Johnny Casino e i Gamblers con il loro fantastico sound anni 50 sulla pista della Rydell.

Esegui delle pennate con la mano destra e tieni la mano sinistra nella posizione giusta, seguendo il ritmo delle note e delle porte.

Officina dei Greaser

Ripara Greased Lightnin' in vista dell'attesissima gara a Thunder Road. Questo gioco è suddiviso in tre microgiochi.

Carrozzeria

Ripara le ammaccature. Per mirare a un'ammaccatura sposta il martello su di essa e, per colpirla, muovi il braccio come se stessi martellando. Colpendo un'ammaccatura troppo forte, ne creerai di nuove!

Bulloni

Stringi i bulloni delle ruote. Per selezionare un bullone posizionaci la chiave sopra. Per stringere un bullone, fai un movimento rotatorio con il braccio. Stringendo un bullone troppo forte lo romperai e dovrai ricominciare.

Verniciatura

Vernicia l'auto con le bombolette spray. Per spruzzare, avvicina la mano allo schermo. Quando finisci la vernice, tira indietro la mano e scuoti per riempire la bomboletta.

La gara di Thunder Road

Dimostra quanto ci sai fare in una gara automobilistica e diventa il Re di Thunder Road!

Tieni le braccia stese in avanti come se stessi stringendo un volante.

Sterza a sinistra e a destra per curvare e muovi le braccia in avanti per cambiare marcia (cambiando marcia al momento giusto andrai più veloce).



Atleta per amore

Danny sta cercando di liberarsi dell'immagine di T-bird e di diventare un jock per riconquistare Sandy. Questo gioco è composto da due microgiochi suddivisi tra le diverse fasi della corsa a ostacoli.

Ostacoli

Corri sul posto per aumentare la velocità. Salta per evitare gli ostacoli. Inclinati a sinistra e a destra per cambiare corsia.

Sprint

Simile al precedente, ma senza gli ostacoli: corri e taglia il traguardo!

Greasers Vs. Jocks

Dai una mano Danny nei vari sport e aiutalo a conquistare il cuore di Sandy. Questo gioco è suddiviso in tre microgiochi.

Wrestling

Inclinati in avanti e indietro per muoverti. Fai uno scatto in avanti con le braccia per afferrare il tuo avversario. Scuoti le braccia per inchiodare il tuo avversario a terra e vincere!

Basket

Salta per far saltare il tuo personaggio. Per tirare la palla, nel momento dell'elevazione massima, muovi le braccia in avanti.

Baseball

Tieni mani e braccia come se sessi stringendo una mazza da baseball. Esegui un movimento in avanti con le braccia, quando la palla è a portata e cerca di fare un fuoricampo!

Cantare

In tutte le modalità, i giocatori di una squadra potranno cantare mentre gli altri ballano. Segui i testi sullo schermo e canta la colonna sonora di Grease per fare guadagnare punti alla tua squadra. La barra del canto indica come te la stai cavando.

Puoi cantare la colonna sonora con queste combinazioni di accessori:

Un controller di movimento e un microfono USB.

2 squadre con un microfono.

2 squadre con 2 microfoni (uno per squadra).

Per cantare è possibile utilizzare sia microfoni USB sia il Sensore Kinect.

NOTA: per utilizzare il microfono del Sensore Kinect per cantare, assicurati che sia calibrato e che il microfono della chat sia acceso.

Passa il microfono

Se entrambe le squadre vogliono cantare, ma avete a disposizione un solo microfono, è possibile cantare in modalità Passa il microfono. In Passa il microfono, dovrai passare il microfono al cantante della squadra avversaria in determinati punti del brano. L'icona di un microfono lampeggerà sullo schermo quando sta per arrivare il momento di passare il microfono a un altro cantante.

Guida agli obiettivi

MUNGI LA MUCCA: Completa un brano qualsiasi (modalità Ballo)

ELETTRIFICANTE! Completa un brano qualsiasi (modalità Ballo)

GREASED LIGHTNING: Ottieni una valutazione di 3 stelle in una sessione Fai vedere le tue mosse (modalità Ballo)

I GOT CHILLS...: Realizza una sequenza da 5 (modalità Ballo)

...THEY'RE MULTIPLYING: Realizza una sequenza da 25 (modalità Ballo)

FEBBRE DEL BALLO: Ottieni un moltiplicatore x5 (modalità Ballo)

WE GO TOGETHER: Completa un brano con un ballerino e un cantante (modalità Ballo)

MIGLIORE DELLO SHOW: Vinci 10 coccarde (modalità sfida di Ballo)

IMBATTIBILE: Completa una partita senza perdere alcuna sfida o centrando tutti gli obiettivi (modalità Sfida di ballo)

LE MOSSE GIUSTE.: Supera una sfida su ogni tipo (modalità Sfida di ballo)

ZUKO: Completa queste mosse con una valutazione perfetta: Greased Lightning, Intro Idromatico, Lazo (modalità Ballo)

BALLO DEL CANGURO: Completa queste mosse con una valutazione perfetta: Tell Me More Cuore, The One I Want, Scuoto tutto (modalità Ballo)

GREASER: Completa queste mosse con una valutazione perfetta: Greased Lightning, Intro Idromatico, Lazo (modalità Ballo)

ROCK'N'ROLLER: Completa queste mosse con una valutazione perfetta: Jive Orangutan, Sue, Swing centrale (modalità Ballo)

SUPER STEPPER: Completa un brano senza eseguire nessuna mossa scarsa (modalità Ballo)

ESPERTO DI BALLO: Completa un brano con almeno il 75% di mosse valutate come perfette (modalità Ballo)

CAMPIONE NAZIONALE DI GARE DI BALLO: Ottieni un record in tutti i brani (modalità Ballo)

ROCK AND ROLL PARTY QUEEN: Completa tutti i brani (modalità Ballo)

UNA PER L'ANNUARIO: Fatti scattare 20 foto durante la performance (modalità Ballo)

FOTO DEL BALLO SCOLASTICO: Fatti scattare una foto con un amico (modalità Ballo)

È INIZIATO QUALCOSA: Completa un brano qualsiasi (modalità Karaoke)

VOCE STELLARE: Ottieni un moltiplicatore x5 (modalità Karaoke)

TELL ME MORE: Esegui correttamente tutte le note parlate in un brano che le contiene (modalità Karaoke)

ANGELO: Completa un brano senza cantare nessuna frase in modo scarso (modalità Karaoke)

ESPERTO DI CANTO: Completa un brano con almeno il 75% di frasi perfette (modalità Karaoke)

HOPELESSLY DEVOTED: Pubblica i punteggi sulla tabella dei record per tutti i brani mentre canti.

GORGHEGGIO DELL'USIGNOLO: Completa tutti i brani (modalità Karaoke)

FULL: Completa un brano con due ballerini e due cantanti (modalità Ballo)

UN VECCHIO SUCCESSO: Sblocca un minigioco Grease classico

CACCIATORE DI TESORI: Sblocca metà dei minigiochi Grease classici

MAESTRO DI SBLOCCAGGI: Sblocca tutti i minigiochi Grease classici

CANZONIERE DI SANDY: Sblocca tutti i brani (modalità Ballo)

ANNUARIO DELLA SCUOLA: Sblocca tutti i personaggi

GREASY TOM: Esegui con successo 3 sabotaggi in Greasers vs. Jocks

VERSO CASA: Realizza 5 fuoricampo consecutivi in Greasers vs. Jocks

TRONCO: Realizza 5 canestri consecutivi in Greasers vs. Jocks

AI POSTI...: Completa una gara senza toccare nessun ostacolo in Atleta per amore